

# 新北市中正國民小學 109 學年 PaGamO 學科電競賽實施計畫

## 壹、依據

- 一、新北市中正國小智慧領航學習學校推動計畫。
- 二、新北市中正國小資訊教育課程計畫。

## 貳、目的

- 一、鼓勵學生善用親師生平台及線上資源，強化自學及多元學習成效。
- 二、提供豐富的學習資源及學生多元化學習模式，保持學生學習熱情。

## 參、說明

- 一、以線上競賽即時排行、遊戲式學習方式讓學習產生趣味和成就感。
- 二、學生可使用 PaGamO 平台中「任務書」及「自選章節」作為練習，自我調節學習速度，在潛移默化中提升學科知識。

肆、參加對象：本校三~六年級學生均可參加。

## 伍、實施方式

### 一、報名方式：

(一)學生須從新北親師生平台(<http://pts.ntcp.edu.tw>)登入 PaGamO 學習平台，依照年級加入指定班級，才算完成報名。(班級代碼公告於學校首頁/學生專區)

(二)完成報名者可於「一般任務」中獲得「中正國小 PaGamO 電競大賽」任務。

二、競賽時間：自 110 年 5 月 3 日至 5 月 31 日止，參賽者自選時間上網完成任務。

三、任務介紹：以該年級國語、數學、英文出題，高年級另搭配理財及反毒相關題目。

### 四、計分方式：

(一)活動採任務個人積分賽，以指定任務之完成度、正確率作為積分計算。

(二)領土面積及世界排名不列入計算。

(三)加入非所屬年級班級、非指定任務皆不列入積分。

五、評審方式：由資訊老師透過 PaGamO 後台進行數據統計。

## 陸、獎勵

- 一、依照任務完成順序，PaGamO 學習平台發給不同任務獎勵。
- 二、任務完成且正確率排名為全年級前 5%者，可獲中正國小榮譽點數 100 點。

柒、本實施計畫經校長同意後實施，修改時亦同。