

新北市 110 學年度智慧學習教師初階認證培訓實施計畫

110 年 12 月 1 日新北教研資字第 1102258216 號函

壹、緣起

自 109 學年度起，因應教育部「前瞻基礎建設計畫－國民中小學校園數位建設」智慧教室設備採購及配發，建構並精進新北市所屬各級學校（以下簡稱各校）數位教育課程發展與教學輔導體系，推動智慧學習教育政策，有效落實智慧學習課程及教學品質，特成立新北市政府教育局智慧學習輔導小組，以團體輔導、個別輔導、專案研究及工作坊等方式，協助各校推動智慧學習於各領域教學上之教學應用。

另因應 COVID-19（新冠肺炎）疫情實施「停課不停學」，讓師生平時做好遠距教學演練，使師生可熟悉視訊工具搭配親師生平台資源及其他學習平台，以設計不同型態的遠距教學方式。爰此，為確保各校資訊設備有效運用，加速推動各校智慧學習落實於教學現場，特結合智慧學習輔導小組專業諮詢資源訂定本計畫，協助本市各校全面推動智慧學習初階培訓研習，目標為每校五分之一以上教師具有智慧學習初階應用能力，以促進教師教學品質及學生學習成果。

貳、計畫目標

- 一、提升教師智慧學習應用技能，實踐智慧學習課程與教學。
- 二、培育各校教師智慧學習應用能力，培植本市智慧學習人才。
- 三、激勵教師參與課程實踐，發揮智慧學習教師社群功能。
- 四、統整並鏈結智慧學習各項資源，加速智慧學習推展進程。

參、辦理單位

- 一、主辦單位：新北市政府教育局
- 二、承辦單位：新北市政府教育局智慧學習輔導小組（新店區新店國小）

肆、計畫執行內容

- 一、執行期程：110 年 12 月 1 日至 111 年 7 月 31 日止。
- 二、培訓對象：本市國民中小學在職教師（含代理、代課、兼課教師）。
- 三、研習內容：必修研習 3 小時及學習平台必選修 3 小時，共計 6 小時。

（一）智慧學習必修研習 3 小時：邁向 2030 的未來教室－新北智慧學習發展。

（二）學習平台必選修 3 小時：依教師教學需求，選修因材網、均一教育

平台、Learnmode 學習吧、PaGamO 遊戲式平台任一平台初階研習 3 小時課程。

四、研習報名方式：教師至「校務行政系統-教師研習系統」查詢各梯次「新北市智慧學習種子教師認證研習」之「初階研習」及「智慧學習必修研習」，於各場次課程開課前至完成報名。

五、研習辦理時間：星期三下午、星期假日及寒暑假。

六、各校應薦派教師員額五分之一以上之教師參加研習，本局同意核予研習時間參與研習教師公假課務派代。研習時間如遇假日，得擇日補休課務自理。

七、培訓成果統計：於 111 年 7 月底，由各校填報完成初階培訓之教師數量及名冊。

伍、預期效益：

一、辦理智慧學習必修研習 15 場次以上，學習平台必選修研習 20 場次以上。

二、培訓本市國中小智慧學習初階認證教師，每校人數達教師員額五分之一以上。

三、培訓本市智慧學習初階認證教師總人數 6,000 名以上。

陸、本計畫經教育局核定後實施，修正時亦同。

附件：課程說明

智慧學習必修課程說明	
<p>課程名稱：邁向 2030 的未來教室-新北智慧學習發展</p> <p>內容：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 新北智慧教育新趨勢：人工智慧、大數據、元宇宙在教育的應用。 2. 智慧教室軟硬體介紹及應用：實體授課、線上授課的設備應用方式。 3. 智慧學習教與學：適性教學、線上同步、混成學習、非同步教學的教學模式。 4. 新北智慧教室展望：運用數位科技達到適性教學，彌平學習落差，提升學生學力。 	
學習平台	學習平台必修課程說明
教育部因材網	<p>課程名稱：數位工作坊(二)因材網平台介紹使用</p> <p>內容：介紹因材網功能，透過學習路徑的知識結構，編製概念教學媒體、診斷試題與互動式教學，藉由指派學生學習任務、單元診斷測驗、了解班級學習狀態，達到差異化教學及適性教學。</p>
均一教育平台	<p>課程名稱：新北親師生平台暨均一初階研習</p> <p>內容：動機增強機制分享、科技融入教學實用工具分享實作、訊息處理論、學習者的學習迴圈理論於均一功能應用</p>
LearnMode 學習吧	<p>課程名稱：新北親師生平台暨學習吧研習初階</p> <p>內容：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 提供一站整合的線上平臺，掌握完整 SPOCs 建課技巧。 2. 建立 IRS 互動式課程，促進同儕互動，看見學習成果。 3. 快速製作線上測驗卷，系統自動批改評分，即測即評，省時省力。 4. 可結合學習扶助內容，搭配各種教學模式，如：差異化教學、自主學習、翻轉教學、PBL、合作學習、混成式等各種方案。
PaGamO 遊戲室平台	<p>課程名稱：新北親師生平台暨 PaGamO 初階</p> <p>內容：透過遊戲對戰方式激勵學生積極練習解題，內建各年級各領域題庫，老師亦可自行出題。學生透過答題完成遊戲任務，獲得角色經驗值及虛擬寶物並攻佔領地。</p> <p>由基礎說明教師如何建立師生帳號、如何佈題、如何透過班級活動鼓勵學生自主學習等，並分享成功案例。</p>