

一、「Fun Coding」辦理學校：新北市青山國中小

上課地點：新北市青山國中小 - 五樓雲教室 & 點子教室

營隊目標與構思：

- 以聯合國永續發展目標 (SDGs) 與 [108 課綱 19 項議題](#) 出發，於營隊期間結合 VR 的實作平台 CoSpace，學習角色建立與簡單的程式邏輯，讓虛擬世界也能觸及議題討論與展示想法，甚至加入互動。
- 在營隊期間，選定與扣緊一個議題，帶孩子們去感受、討論、與表達。在虛擬世界中發揮想像與觀察，將生活中認知與理解後加入自己的觀點，設計進去。
- CoSpace 是 AR/VR 製作的網路工具，因提供積木方式組合程式邏輯，許多學校也會運用在程式學習中。希望能在這次營隊中作為引領 VR 至本校程式教育體驗中心作為試導內容，透過「跨領域」與雙語融入，鼓勵學生加入英文內容做成果發表。
- 此次營隊延伸本校英語營隊之「生命議題 - 孤島求生」，讓學生因 COVID-19 (疫情) 的生活變化，談及如何面對孤獨及生存。進而在虛擬的世界中建立自己的孤島生活，並透過學生豐富的想像力、創造力，讓孤島中的生活長出屬於自己的生命歷程。
- 營隊為鼓勵女性踏入程式教育，特別保留「10 個名額」讓女性學生優先報名。從性別多樣化中，讓大家看到不一樣的虛擬世界。

課程表：

- 營隊名稱：孤島求生之 VR 程式設計營隊
- 營隊時間：1/25(二)~ 1/27(四) 9:00 - 16:00
- 營隊人數：30名 (國小五年級~國中八年級) 含保留10名女生優先報名
- 學生需自備：自備能上網的筆電(至少 windows 10+, MAC OS 10.0以上系統)

	1/25 (二)		1/26 (三)	1/27 (四)
時間 / 備註	A 班	B 班	A、B 班	A、B 班
9:00 12:00	CoSpace 的初體驗：平台介紹與熟悉，任務導向完成平台的熟悉	議題融入引導與肢體感受 (跨領域)	議題製作 CoSpace 場景與角色	專案報告製作與收尾 (雙語)
12:00 13:00 午餐與休息				
13:00 16:00	議題融入引導與肢體感受 (跨領域)	CoSpace 的初體驗：平台介紹與熟悉，任務導向完成平台的熟悉	程式導覽與加入 CoSpace	成果發表與營隊證書頒發

節次表

項次	日期 / 時間	課程名稱	備註
1	111年1月25(二) 9:00 - 16:00	CoSpace 的初體驗: 平台介紹與熟悉, 任務導向完成平台的熟悉及議題融入	(外聘講師) x 1 (上午) 史汀實驗室 - 周子鈺老師 (無界塾程式專案老師、史汀實驗室課程總監) (內聘講師) x 1 (下午) 內聘助教 3(名)
2	111年1月26(三) 9:00 - 16:00	議題製作 CoSpace 場景與角色、程式導覽與加入 CoSpace	(外聘講師) x 1 (整天) 史汀實驗室 - 周子鈺老師 (無界塾程式專案老師、史汀實驗室課程總監) 內聘助教 x 3(名)
3	111年1月27(四) 9:00 - 16:00	專案報告製作與收尾 (雙語) 成果發表與展示	(外聘講師) x 1 (上午) 史汀實驗室 - 周子鈺老師 (無界塾程式專案老師、史汀實驗室課程總監) (內聘講師) x 1 (下午) 內聘助教 x 3(名)